

## Kamuolio greitis

Dauguma kompiuterinių skaičiavimo sistemų boulingo centruose rodo kamuolio lėkimo greitį. Tačiau šie parodymai ne visada atitinka tikruosius duomenis, todėl kad matavimas atliekamas kamuolio trajektorijos lūžimo taške (breakpoint). Tačiau šiame taške kamuolys jau būna praradęs dalį savo greičio. Kamuolio greitis yra didžiausias kamuolio paleidimo taške (release point) ir lekiant žemyn visą laiką mažėja dėl trinties su takelio danga. Geriausia galimybė išmatuoti kamuolio greitį yra nušauti jį su radaru :)))) , arba išmatuoti tikrą laiką nuo paleidimo momento iki kamuolio trenkimosi į kėglius momento ir padalinti takelio ilgį iš gauto laiko.

Rekomenduojamas kamuolio greitis yra tarp **26,5 km/h ir 29,76 km/h**. Kuo žemesnis kamuolio greitis, tuo anksčiau kamuolys pereina į riedėjimą (roll). Nauji aktyvūs kamuoliai labiau mėgsta kamuolio greitį, nes jų trintis su takelio danga yra daug didesnė negu senesnės kartos kamuolių (polyester, urethan).

Kitas parametras yra Axis rotation

Axis rotation (toliau AR): kamuolio sukimosi ašies padėtis, kurią nulemia rankos padėtis kamuolio paleidimo momentu. Tai yra kampas tarp kamuolio sukimosi krypties ir kamuolio lėkimo krypties.

0 laipsnių AR: taip išleidžiant kamuolį jis labai anksti pereina į riedėjimą (roll) be smarkaus kamuolio skriejimo krypties pakeitimo. Labai gera kontrolė, tačiau esant sausiems takams, kamuolys labai greitai praranda savo energiją.

45 laipsnių AR: toks kamuolio išleidimas priskiriamas prie universaliausių. Taip išmestas kamuolys slysta vidutiniškai ir vidutiniškai užsisuka (hook).

90 laipsnių AR: toks kamuolio išleidimas (release) sukuria ilgiausią kamuolio slydimą. Geriausiai tinka esant sausiems takams, nes ilgiausiai išlaiko kamuolio energiją. Taip išmetant gaunamas didžiulis kamuolio lėkimo krypties pakitimas (hook). Esant šlapiems takams, jis per ilgai išlaiko energiją, nesukuria reikiamo hoo, taip palikdamas ant takelio įspūdingus splitus.

Kamuolys riedėdamas taku žemyn praranda savo AR. Tai reiškia, kad artėjant prie kėglių, jo sukimo kryptis lėkimo krypties atžvilgiu artėja prie 0 laipsnių. Kai kamuolys visiškai praranda savo sukimosi krypties kampą tai vadinama HOOK OUT (kamuolys juda tiesia linija), tačiau jis dar turi pakankamai energijos išmušti straiką.